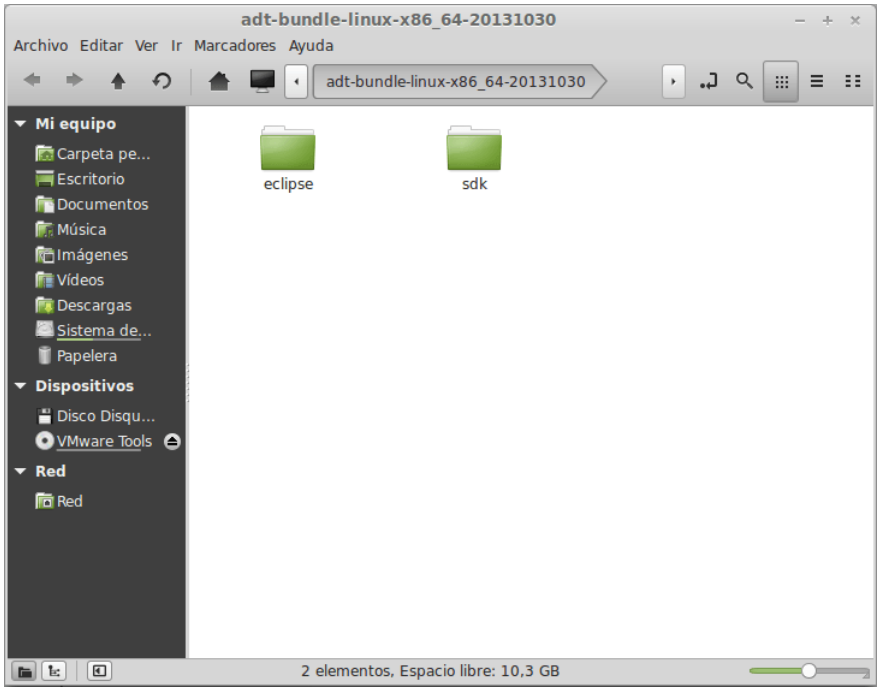
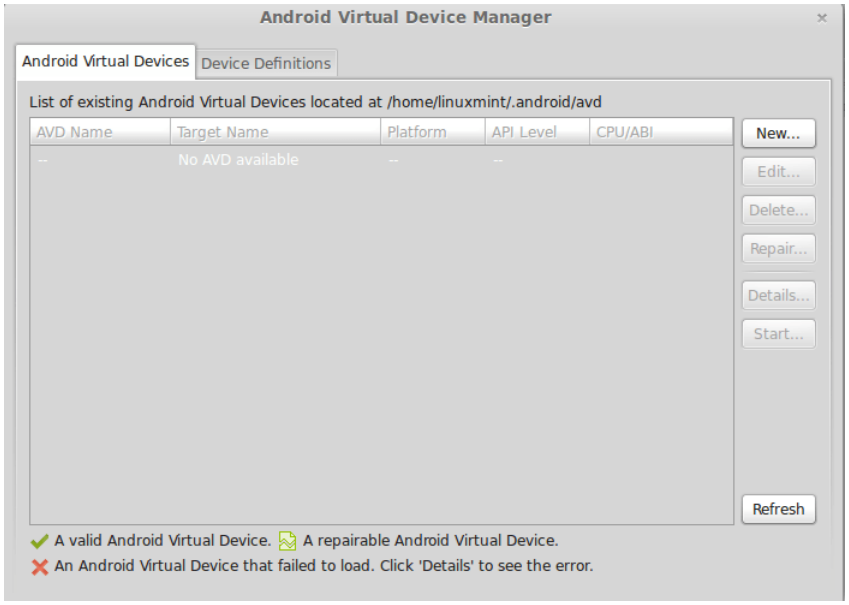
Vamos a dedicar algunos articulos a esta plataforma.Para ello tenemos que ver como configurarla de una forma básica para mas adelante ir cubriendo los distintos temas.Para que la plataforma de Android nos funcione deberemos instalar dos cosas .

1. JDK : Al ser una plataforma basada en Java necesita hacer uso del JDK
2. Android SDK :Instalado el JDK necesitaremos también instalar el propio SDK de Android que incorpora una versión de Eclipse como entorno de desarrollo. Para obtener el SDK deberemos ir a la siguiente página https://developer.android.com/sdk/index.html para descargarlo y descomprimirlo.
   Realizados estos dos pasos disponemos de dos carpetas (eclipse y android):

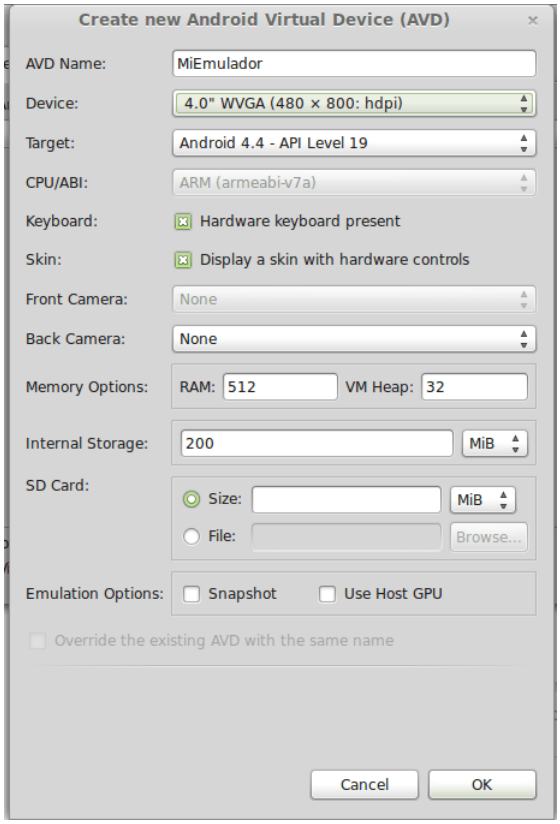


Emulador

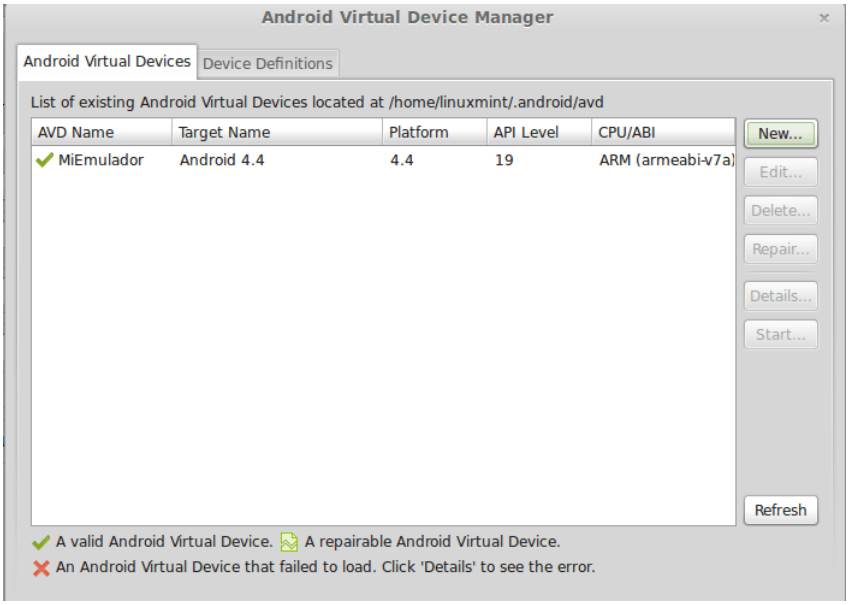
Abrimos la carpeta de Eclipse y lanzamos el entorno de desarrollo que ya vendrá preparado para el mundo de Android . Realizada esta operación el siguiente paso es sencillo Windows->Android Virtual Device Manager que nos presentará la siguiente ventana.



Esta ventana es la encargada de configurar un emulador Android para que podamos trabajar con el mas adelante . Pulsaremos sobre New y configuraremos los parametros del emulador (AVD Name y Device)

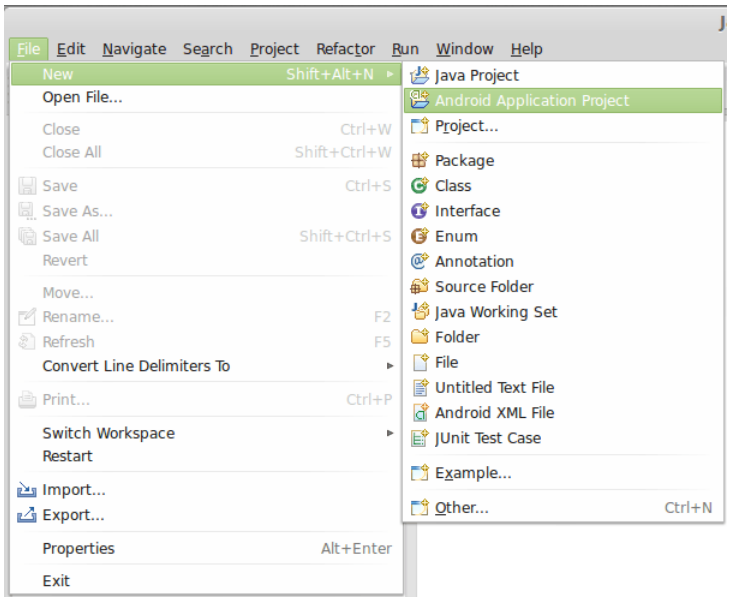


Realizadas estas operaciones ya dispondremos de un nuevo emulador (MiEmulador) para

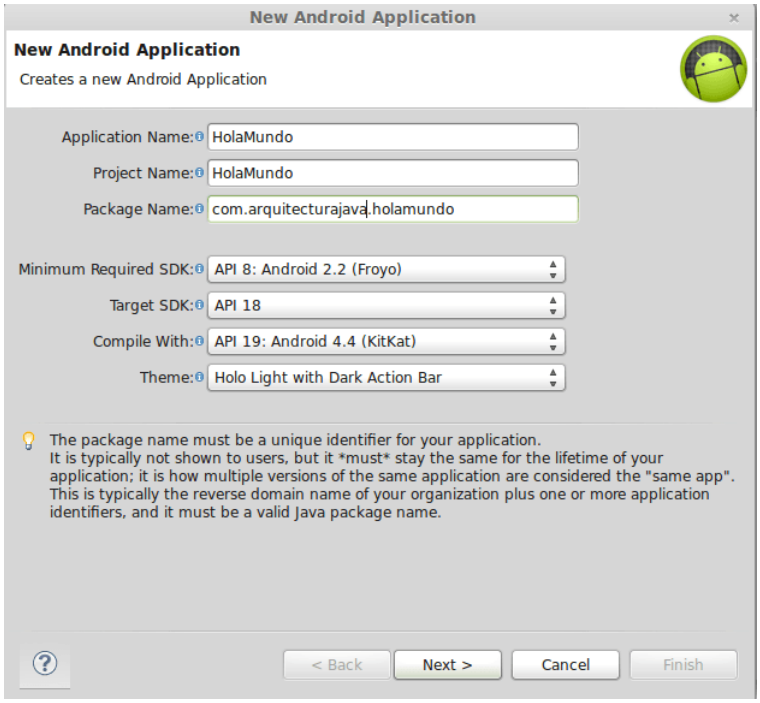


trabajar .

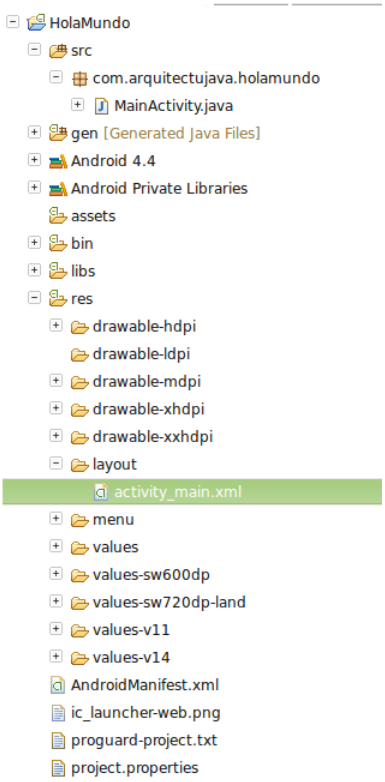
Hemos terminado de configurar el emulador y el siguiente paso será construir y lanzar la primera aplicación de HolaMundo. Para ello crearemos con Eclipse un nuevo proyecto (Android Application Proyect)



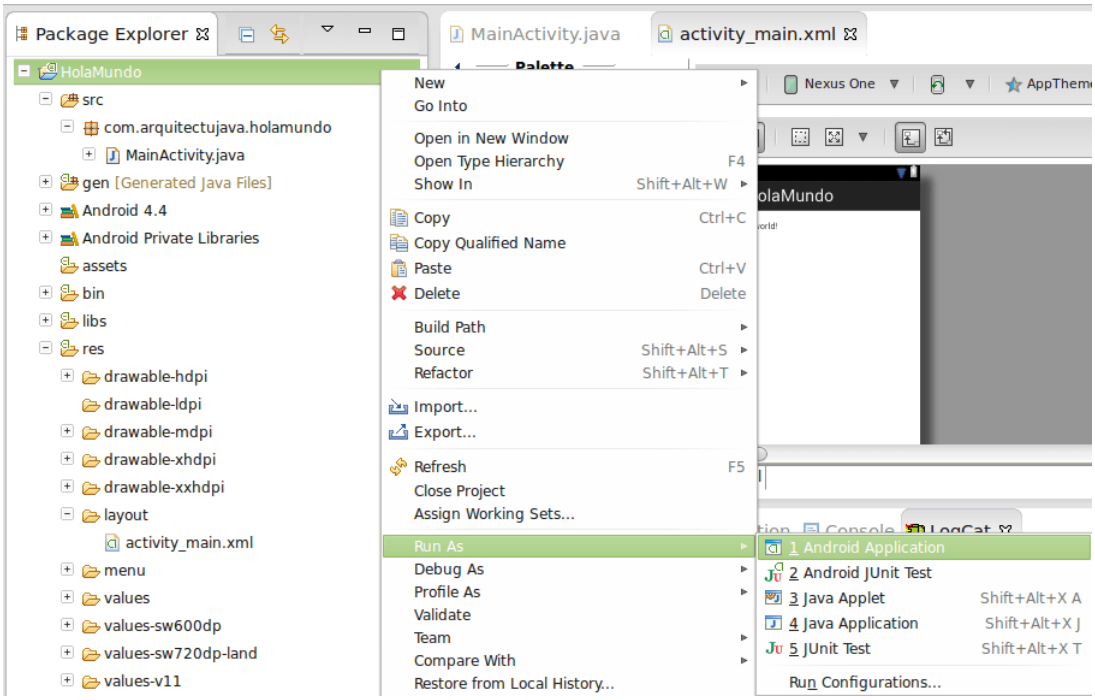
Asignamos el nombre de HolaMundo y el package que va a tener asignado el resto de parámetros los dejamos configurados por defecto.



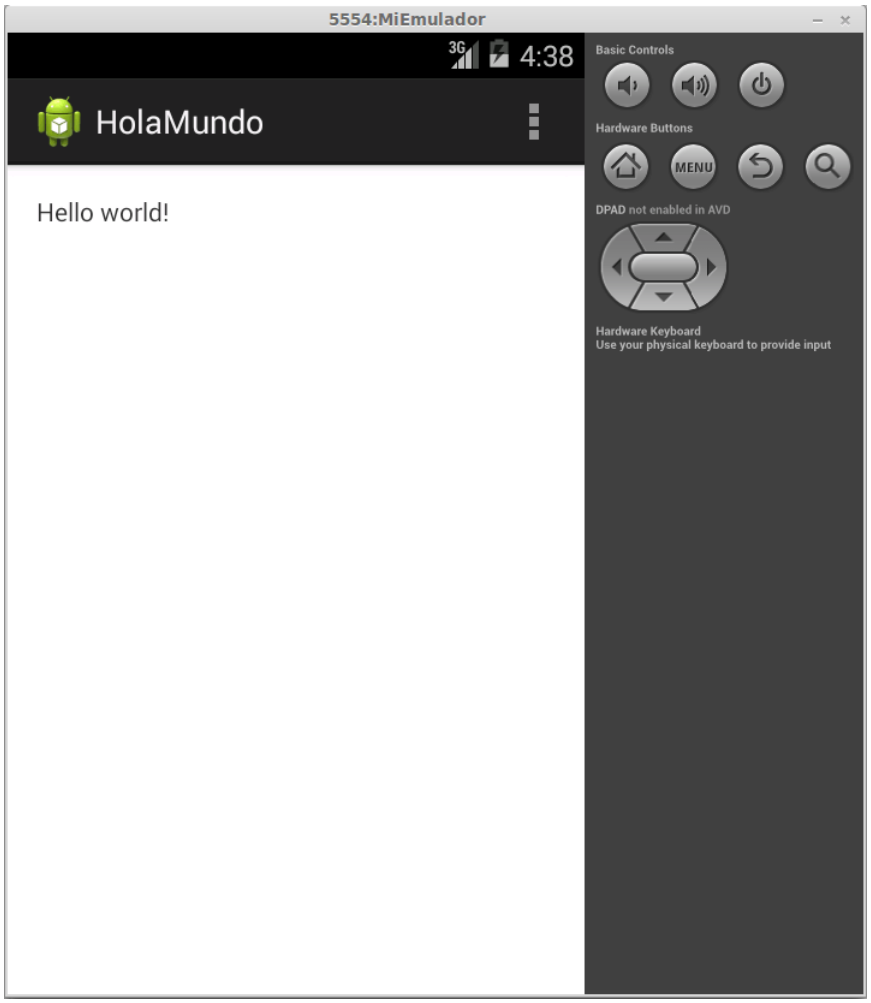
Llegamos a este punto podemos pulsar “Next” en las siguientes pantallas y aceptar las configuraciones por defecto hasta pulsar Finish. En este punto tendremos una aplicación de “HolaMundo” construida



Pulsamos botón derecho sobre la aplicación RunAs->Android Application



Lanzará el emulador de android que hemos configurado y nos presentará el mensaje de “Hello World”



Este articulo nos ha servido para tener un punto de partida con la plataforma android en articulos posteriores nos centraremos mas en conceptos.