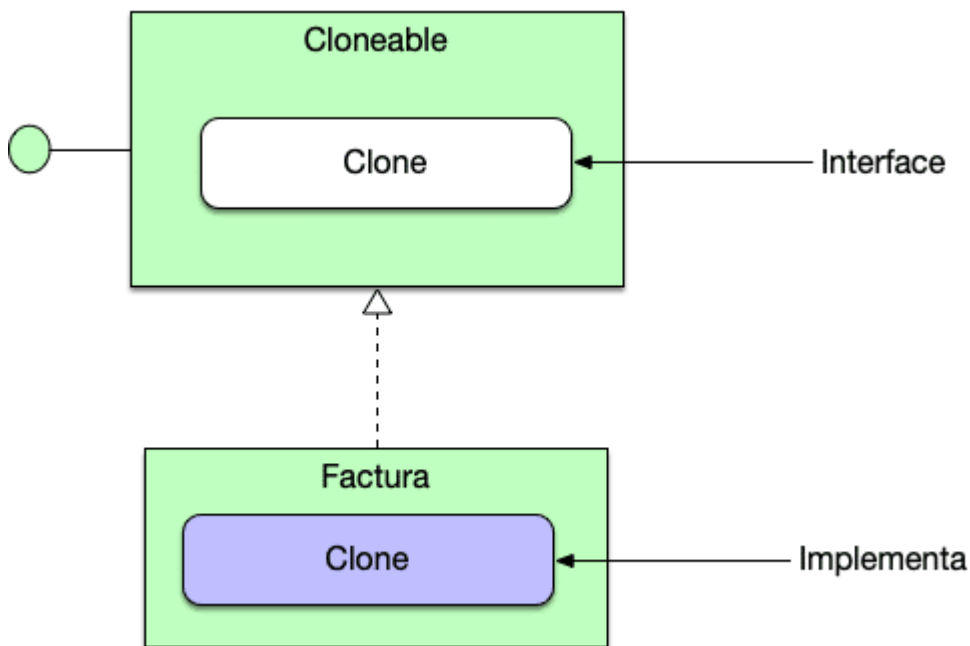


La operación de Java Clone es una de las operaciones más habituales cuando trabajamos con el lenguaje siempre hay alguna situación en la que necesitamos clonar objetos . Vamos a ver un par de opciones habituales a la hora de trabajar en nuestro día a día . En primer lugar necesitamos construir una clase Factura. Esta clase necesitará para poder clonar objetos de ella implementar el interface Cloneable.

**CURSO
PROGRAMACIÓN
ORIENTADA
OBJETO
Cupón
70%**



Este interface solo dispone de un método que es el método Clone que se encarga de implementar el sistema de clonación vamos a verlo en acción:

```
package com.arquitecturajava;
```

```
public class Factura implements Cloneable {

    private int numero;
    private String concepto;
    private double importe;
    public int getNumero() {
        return numero;
    }
    public void setNumero(int numero) {
        this.numero = numero;
    }
    public String getConcepto() {
        return concepto;
    }
    public void setConcepto(String concepto) {
        this.concepto = concepto;
    }
    public double getImporte() {
        return importe;
    }
    public void setImporte(double importe) {
        this.importe = importe;
    }
    public Factura(int numero, String concepto, double importe) {
        super();
        this.numero = numero;
        this.concepto = concepto;
        this.importe = importe;
    }
    @Override
    protected Object clone() throws CloneNotSupportedException {
```

```
        Factura nueva= new Factura
(this.numero,this.concepto,this.importe);
        return nueva;
    }
}
```

Java Clone

Es momento de una vez creada la clase construir el programa principal que se encarga de clonar la Factura y devolvernos una nueva copia .

```
package com.arquitecturajava;
```

```
public class Principal {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Factura f= new Factura(1,"ordenador",500);
```

```
        try {
```

```
            Factura nueva=(Factura)f.clone();
```

```
            nueva.setNumero(2);
```

```
            System.out.println(f.getNumero());
```

```
            System.out.println(f.getConcepto());
```

```
            System.out.println(f.getImporte());
```

```
            System.out.println("*****");
```

```
            System.out.println(nueva.getNumero());
```

```
            System.out.println(nueva.getConcepto());
```

```
            System.out.println(nueva.getImporte());
```

```
        } catch (CloneNotSupportedException e) {
```

```
            // TODO Auto-generated catch block
```

```
            e.printStackTrace();
```

```
        }
```

```
    }  
}
```

Como vemos es tan sencillo como realizar un casting una vez invocado el método clone .

Oferta Cursos 70% Descuento

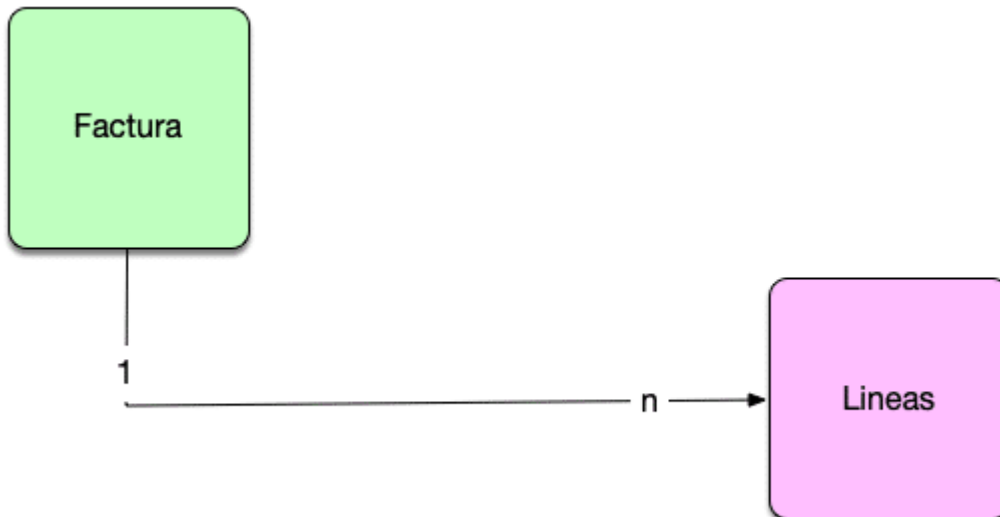
- [Programación Orientada a Objeto](#)
- [Java APIs](#)
- [Desarrollo Web Java](#)
- [Java 8 Stream y Lambdas](#)

Variamos alguno de los datos de la factura e imprimimos el resultado.

```
1  
ordenador  
500.0  
*****  
2  
ordenador|  
500.0
```

Java Deep Clone con Cloning

En muchas ocasiones las situaciones no son tan sencillas como la que acabamos de abordar y surge la necesidad de clonar estructuras de objetos más complejas como podría ser que tuvieras una Factura con sus líneas



La nueva estructura de clases quedaría así:

```
package com.arquitecturajava;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Factura implements Cloneable {

    private int numero;
    private String concepto;
    private double importe;
    private List<LineaFactura> lineas = new
ArrayList<LineaFactura>();
    public int getNumero() {
        return numero;
    }
    public void setNumero(int numero) {
        this.numero = numero;
    }
    public String getConcepto() {
```

```
        return concepto;
    }
    public void setConcepto(String concepto) {
        this.concepto = concepto;
    }
    public double getImporte() {
        return importe;
    }
    public void setImporte(double importe) {
        this.importe = importe;
    }
    public List<LineaFactura> getLineas() {
        return lineas;
    }
    public void setLineas(List<LineaFactura> lineas) {
        this.lineas = lineas;
    }
    public Factura(int numero, String concepto, double importe) {
        super();
        this.numero = numero;
        this.concepto = concepto;
        this.importe = importe;
    }
    @Override
    protected Object clone() throws CloneNotSupportedException {
        Factura nueva= new Factura
(this.numero,this.concepto,this.importe);
        return nueva;
    }
    public void addLinea(LineaFactura linea) {
        this.lineas.add(linea);
    }
```

```
    }  
}  
  
package com.arquitecturajava;  
  
public class LineaFactura {  
    private int numero;  
    private double importe;  
    private String concepto;  
  
    public int getNumero() {  
        return numero;  
    }  
    public void setNumero(int numero) {  
        this.numero = numero;  
    }  
    public double getImporte() {  
        return importe;  
    }  
    public void setImporte(double importe) {  
        this.importe = importe;  
    }  
    public String getConcepto() {  
        return concepto;  
    }  
    public void setConcepto(String concepto) {  
        this.concepto = concepto;  
    }  
    public LineaFactura(int numero, double importe, String  
concepto) {  
        super();  
        this.numero = numero;  
    }  
}
```

```
        this.importe = importe;
        this.concepto = concepto;
    }
}
```

En este caso para clonarlos vamos a usar **Cloning** una librería que permite clonar estructuras de objetos de forma sencilla

```
package com.arquitecturajava;

import com.rits.cloning.Cloner;

public class Principal2 {

    public static void main(String[] args) {

        Factura f= new Factura(1,"ordenador",500);
        LineaFactura linea1 = new LineaFactura(1,200,"cpu");
        LineaFactura linea2 = new LineaFactura(12,300,"cpu");
        f.addLinea(linea1);
        f.addLinea(linea2);
        Cloner cloner=new Cloner();

        Factura copia=cloner.deepClone(f);
        System.out.println(copia.getNumero());
        System.out.println(copia.getConcepto());
        System.out.println(copia.getImporte());
        for (LineaFactura lf:f.getLineas()) {
            System.out.println(lf.getNumero());
            System.out.println(lf.getConcepto());
            System.out.println(lf.getImporte());
        }
    }
}
```



```
    }  
}
```

Hemos clonado el objeto de forma completa con sus lineas.

```
1  
ordenador  
500.0  
1  
cpu  
200.0  
12  
cpu  
300.0
```

Conclusiones

El uso del interface Cloneable es una opción para situaciones sencillas . Ahora bien cuando necesitamos algo más potente las librerías siempre ayudan.

Otros artículos relacionados

- [Java Interfaces y la simplicidad](#)
- [Java Herencia](#)
- [Java Polimorfismo](#)