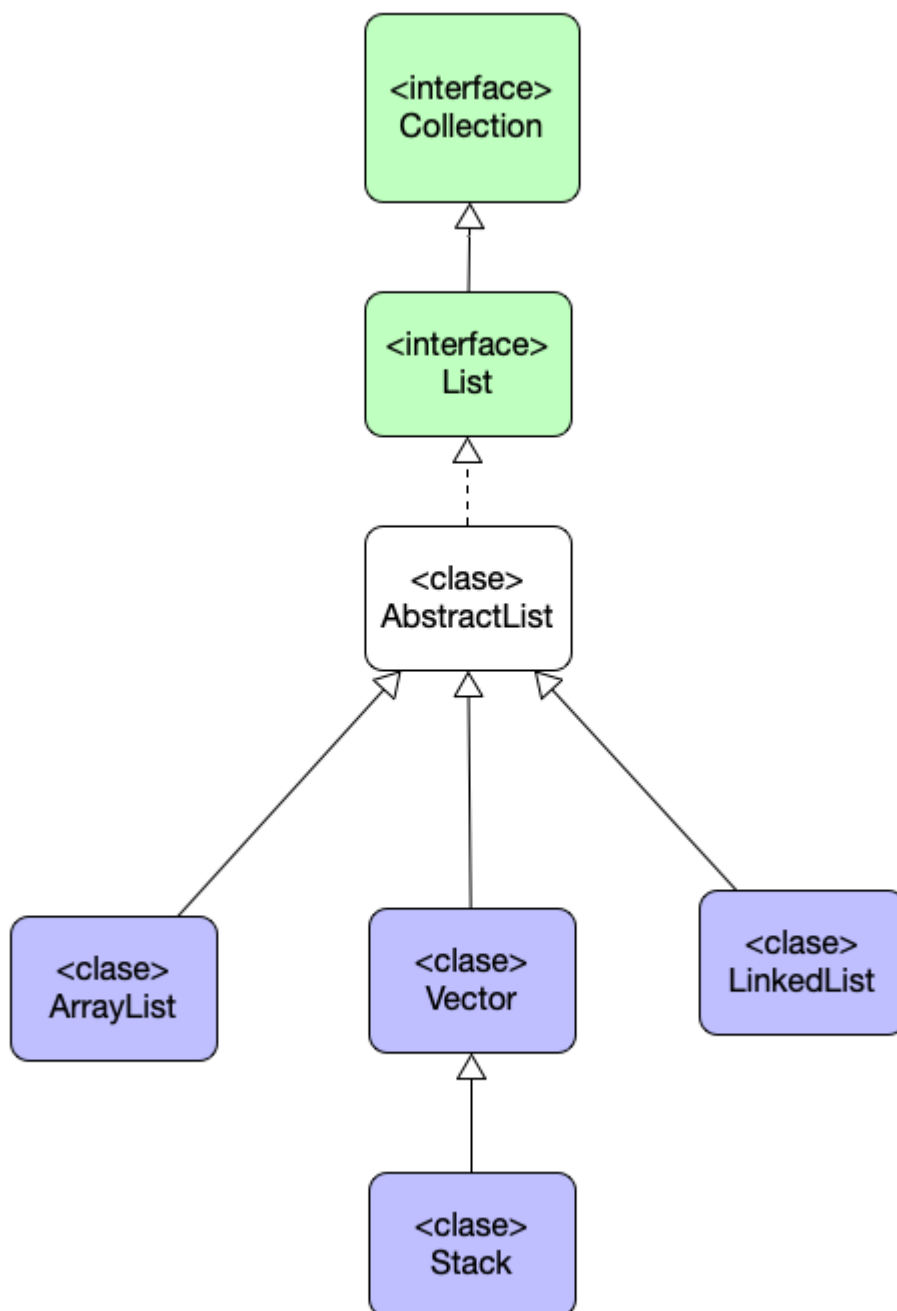


Java Collections Framework es el framework de Java que se encarga de gestionar todas los tipos de Colecciones que el lenguaje Java soporta . En sus primeras versiones tenía una estructura bastante sencilla pero con el paso del tiempo se han ido ampliando los elementos vamos a echar un vistazo a la colección entera:

Java Collections Framework

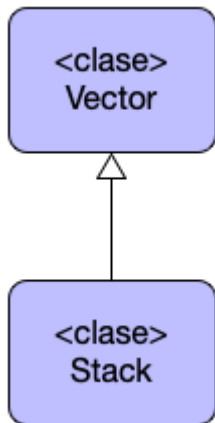
El concepto más importante de Java a nivel de Java Collections Framework es quizás el concepto de Collection . Un collection es un conjunto de elementos sin un orden en concreto . En Java no es una clase sino un interface.



Por debajo de `Collection` está el interface `List` que hace referencia a un grupo de elementos accesibles por posición. Este interface incluye el método `get(i)` para acceder a cualquier posición de la lista. Una vez tenemos claros los dos interfaces fundamentales. Nos encontramos con la clase `AbstractList` que es una clase abstracta que implementa parte de la funcionalidad para luego volver a heredar y encontrarnos con las clases instanciables o concretas:

1. ArrayList : La clase más habitual que implementa al interface List y nos permite recorrer una lista estandar de elementos.
2. LinkedList: Una clase que añade métodos adicionales y permite disponer de una lista doblemente enlazada en la que las inserciones y modificaciones de la lista sean muy rápidas
3. Vector: Esta clase es legacy y se encarga de gestionar el concepto de lista de una forma Thread save . La clase existe desde Java 1.0

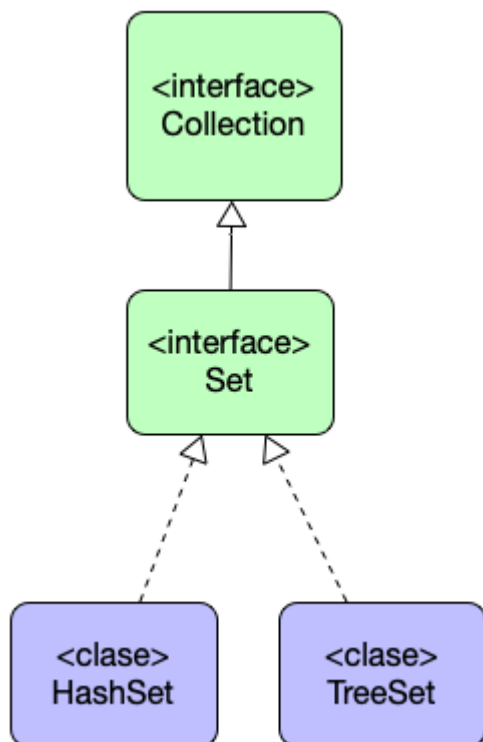
La peculiaridad que tiene la clase Vector es que debajo de ella existe otra clase que sí que se usa y es la clase Stack que define el concepto de Pila.



Una vez que tenemos claro como funcionan la listas es momento de pasar a los conjuntos o Sets

Java Set

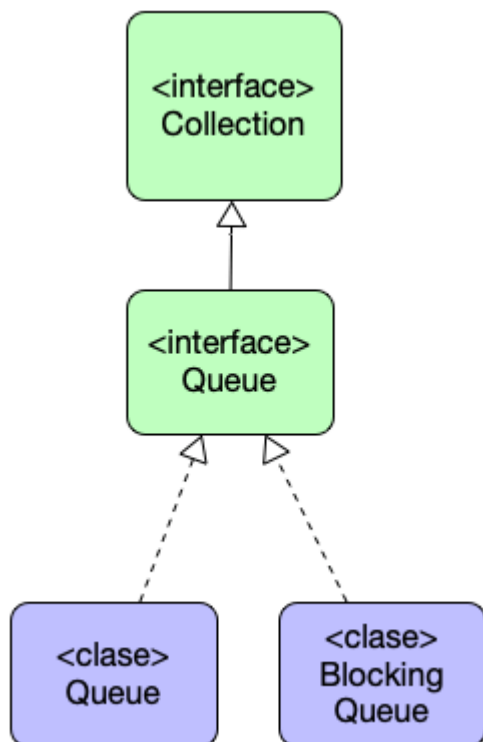
Set es otro de los interfaces fundamentales de Java . Un Set o conjunto define un conjunto de elementos que no contiene repetidos a nivel de Java existen varias implementaciones del interface Set



1. HashSet: Es la implementación de referencia del concepto de conjunto y permite añadir elementos no repetidos al grupo .
2. TreeSet: Es una implementación más compleja ya que mantiene los elementos del conjunto ordenados.

Java Queue

Otro de los conceptos fundamentales de Java el manejo de Colas de elementos en donde el primero que entra es el último que sale . Java define un interface Queue

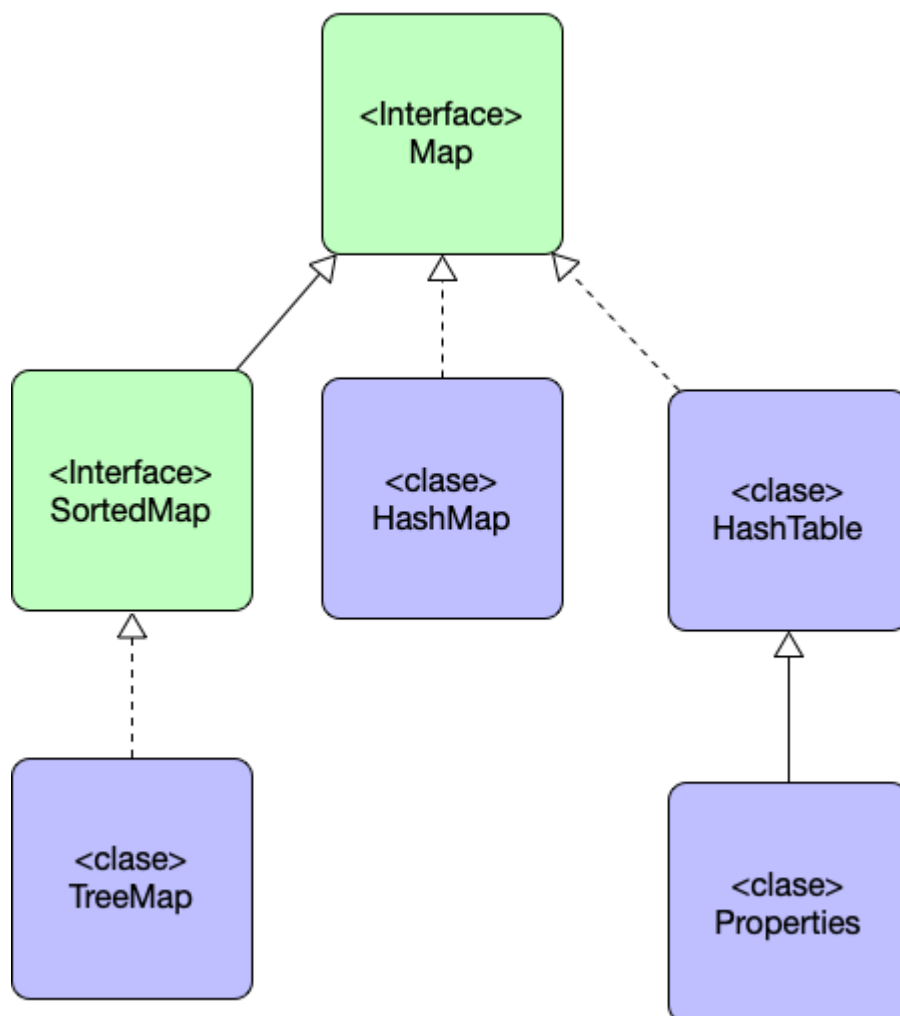


1. DeQueue: Es la clase más habitual de Java para manejar colas
2. BlockingQueue: Es la clase de Java con la que nos encargamos de manejar una cola que necesita sincronización a nivel de programación concurrente.

Acabamos de ver los tres interfaces que extienden de Collection es momento de abordar los interfaces Map o de diccionario que no están relacionados de forma directa con los anteriores pero que son imprescindibles para cualquier manejo del día a día.

Java Map

El concepto de Mapa o diccionario define los conceptos de clave y valor .Un diccionario siempre contiene una palabra y luego su definición o descripción . En un mapa en Java pasa algo similar disponemos de el tipo clave y luego de su valor. Vamos a ver las clases que están relacionadas con el concepto de diccionario.



En este caso existen 4 clases ligadas a los diccionarios:

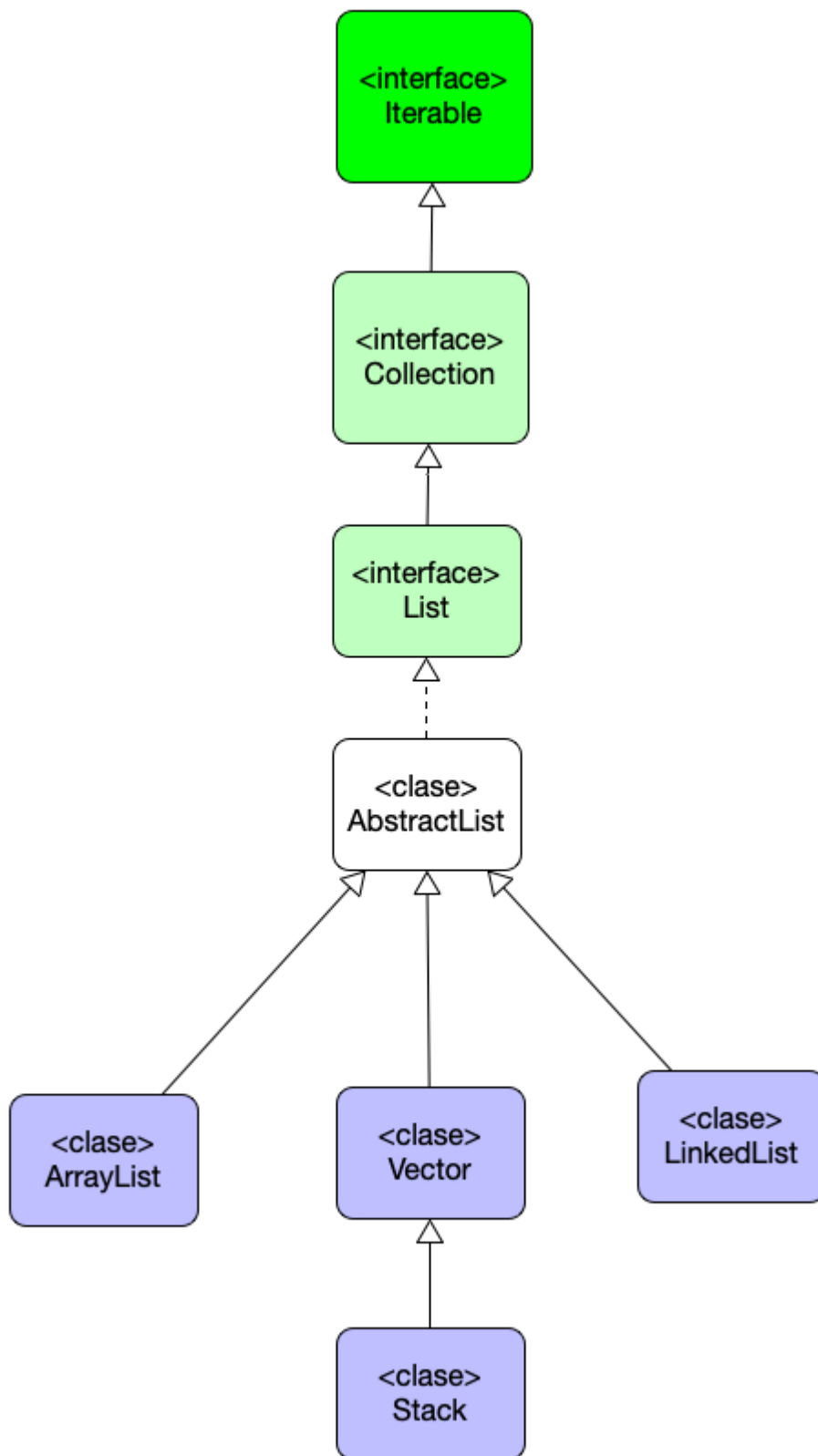
HashMap: La implementación por defecto y la que se usa más habitualmente

Hashtable : La implementación legacy que existe desde Java 1.0 y esta sincronizada. De esta clase hereda la clase de Properties que es usada para cargar parejas de claves valor desde ficheros de texto.

TreeMap: Un diccionario ordenado que implementa no solo el interface Map sino el interface SortedMap que permite operaciones ligadas al ordenamiento.

Java 8 Collections y mejoras

¿Qué es lo que aporta el framework de colecciones a partir de Java 8? Quizás la reseña más importante es el añadir el interface `Iterable` por encima del interface `Collection`. Esto puede parecer algo básico o algo casi ridículo ya que el interface `Iterable` añade poca funcionalidad a lo que ya tenemos conocido; sin embargo, es el que nos permite integrar de forma más natural la programación funcional dentro del lenguaje Java.



Java Iterable

¿Qué métodos tiene el interface Iterable? La realidad es que solo tres:

iterator: Este método devuelve un iterador y nos permite recorrer la colección de elementos que tengamos.

forEach: El método más importante a nivel de colecciones ya que permite recorrer **la colección como si se tratara de un Java Stream**. A veces nos provoca equívocos pero su utilidad es grande.

```
package com.arquitecturajava;
```

```
import java.util.List;
```

```
public class Principal {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

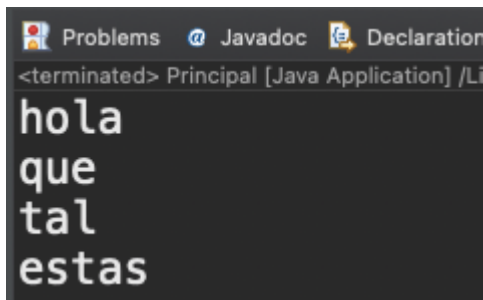
```
        Iterable lista = List.of("hola", "que", "tal", "estas");
```

```
        lista.forEach(System.out::println);
```

```
    }
```

```
}
```

Este método recibe un Consumer, es decir, una clase que implementa el interface Consumer y procesa cada uno de los items para imprimirlos.



El último método que soporta este interface es:

SplitIterator: Este método se utiliza a nivel de Java Streams para procesamiento en paralelo.

Java Collections Framework y Homogeneidad

La creación del interface Iterable y del método forEach afecta a todo el API de colecciones de Java, incluido a los Mapas o diccionarios. Aunque estos no se consideran colecciones como tales, sí beben de las modificaciones que se realizaron sobre las listas, incluyendo un método forEach para recorrer los mapas.

```
package com.arquitecturajava;
```

```
import java.util.Map;
```

```
public class Principal2 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Map mapa = Map.of(1, "ordenador", 2, "Tablet");
```

```
        mapa.forEach((clave, valor) -> System.out.println(clave + ":" +  
valor));  
    }  
}
```

Otros artículos relacionados

1. [¿Qué es un Java Stream?](#)
2. [Java 8 Lambda y forEach \(II\)](#)
3. [¿List vs ArrayList qué es mejor?](#)
4. [Java Map](#)