Javascript cada día que pasa se usa más y existen mas librerías dentro de la plataforma. Java sigue siendo una de las tecnologías líderes del entorno servidor . Hoy por hoy podemos usar JavaScript dentro el mundo Java apoyandonos en Nashorn que es el motor de JavaScript embebido en Java 8

Un ejemplo de Java Nashorn JavaScript

Vamos a ver como utilizar el motor de JavaScript dentro del mundo de Java.

```
package com.arquitecturajava;

import javax.script.ScriptEngine;
import javax.script.ScriptEngineManager;
import javax.script.ScriptException;

public class Principal {

public static void main(String args[]) {

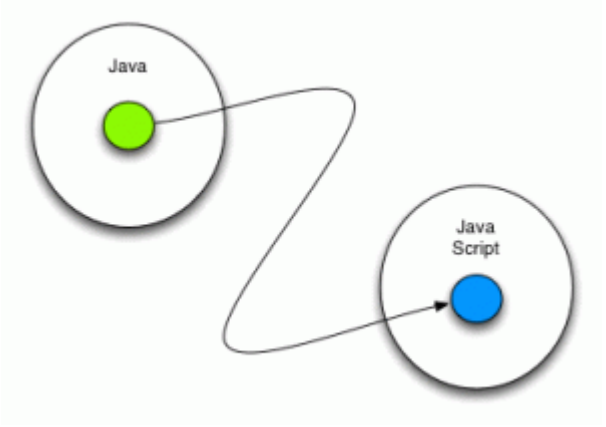
ScriptEngineManager manager= new ScriptEngineManager();
ScriptEngine motor= manager.getEngineByName("nashorn");
try {
Object resultado= motor.eval("print('hola')");
Persona p= new Persona();
p.setNombre("maria");
motor.put("persona", p);
motor.eval("print(persona.getNombre())");
```

```
} catch (ScriptException e) {
// TODO Auto-generated catch block
e.printStackTrace();
}

}
}

 
```

Como se puede ver es suficiente con usar la clase ScriptEngineManager que hace las funciones de Factoría y crea un nuevo Motor de Javascript (ScriptEngine) el cual a través de la función eval evalúa el código de JavaScript que queramos ejecutar. Ademas podemos pasar objetos de Java al mundo JavaScript de forma practicamente transparente como se muestra en el ejemplo.



Esto nos permitirá una gran flexibilidad ya que podemos cambiar dinámicamente el código que reciba el ScriptEngine en tiempo de ejecución para cambiar el comportamiento.

Otros artículos relacionados : jQuery Sizzle Engine , Java 8 Lambda