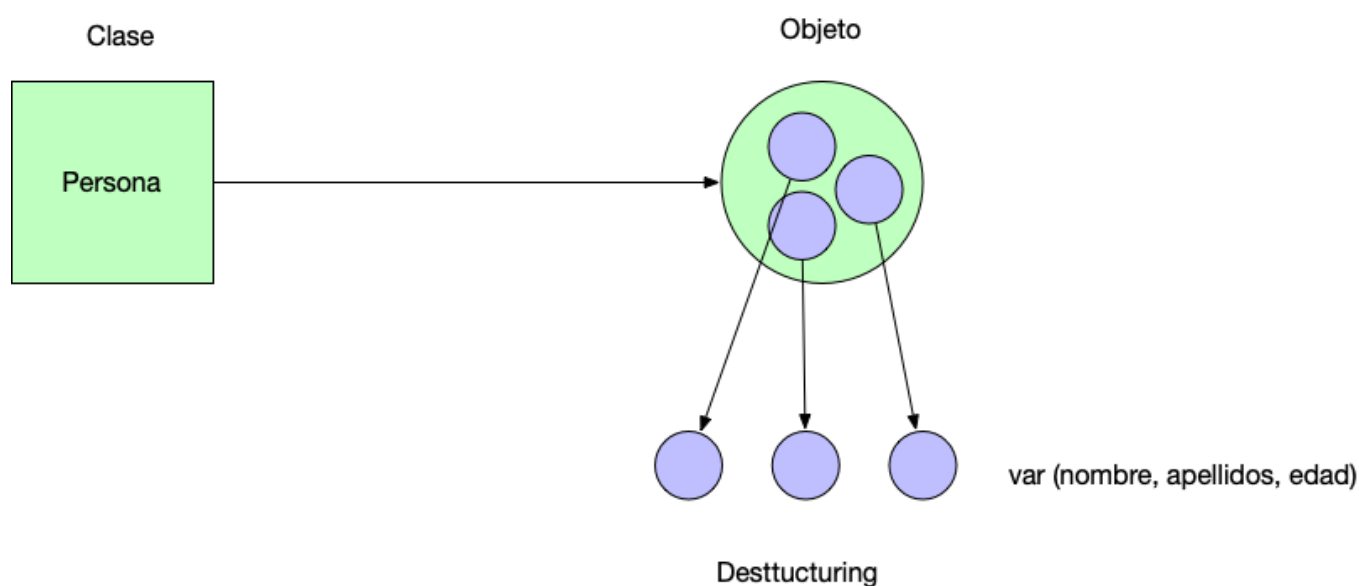


Vamos a ver el uso de Kotlin Destructuring a la hora de trabajar de una forma más sencilla con Kotlin y variables . El concepto de destructuring es uno de los conceptos mas comunes en los nuevos lenguajes de programación. Este concepto hace referencia a como podemos descomponer una clase con sus variables en variables independientes para un manejo más sencillo de estas .



Kotlin nos permite hacer estas operaciones de forma bastante natural . Para ello lo primero que tendremos que definir una clase . En este caso usaremos un Data Class con las propiedades de Persona.

```
data class Persona (val nombre:String, val apellidos:String, val
edad:Int) {

}
```

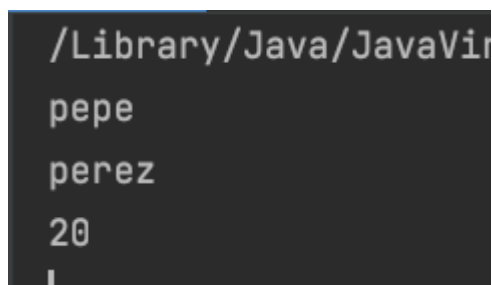
Una vez definida la clase con sus propiedades podemos imprimir los datos de la clase usando una función Main sencilla:

```
fun main(args: Array<String>) {
```

```
val persona= Persona ("pepe","perez",20)
println(persona.nombre)
println(persona.apellidos)
println(persona.edad)

}
```

El resultado es :



```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/
pepe
perez
20
```

Podemos realizar la misma operación realizando un destructuring . En este caso cada propiedad se convertirá en una variable que pasaremos a manejar.

```
fun main(args: Array<String>) {

    val persona= Persona ("pepe","perez",20)

    val (nombre,apellidos,edad)= persona
    println (nombre)
    println(apellidos)
    println(edad)
```

```
}
```

El resultado es el mismo

```
/Library/Java/JavaVir  
pepe  
perez  
20  
|
```

Podemos realizar operaciones diferentes a la hora de realizar un destructuring por ejemplo podemos obtener únicamente una de las variables utilizando guiones bajos en el resto de las propiedades.

```
fun main(args: Array<String>) {  
  
    val persona= Persona ("pepe","perez",20)  
    val (nombre,_,_)= persona  
    println (nombre)  
  
}
```

```
/Library/Java/Ja  
pepe
```

Kotlin Destructuring y Colecciones

Las operaciones de destructuring también pueden afectar al uso de Colecciones como por ejemplo si disponemos de un Mapa con nombres y edades :

```
fun main() {  
  
    val map = mapOf("pedro" to 10, "gema" to 30, "ana" to 50)  
  
    for ((clave , valor) in map) {  
        println("$clave = $valor")  
    }  
  
}
```

En este caso hemos usado destructuring a nivel de la estructura for ya que nos encontramos con un Mapa que almacena claves y valores . Este tipo de almacenamiento permite un destructuring sencillo con Kotlin.

Otros artículos relacionados

- [Kotlin Delegación buenas prácticas.](#)
- [Hello World Kotlin utilizando Eclipse](#)
- [Java forEach y sus opciones](#)
- [¿Que es un Java Stream?](#)
- [Kotlin Mapas](#)