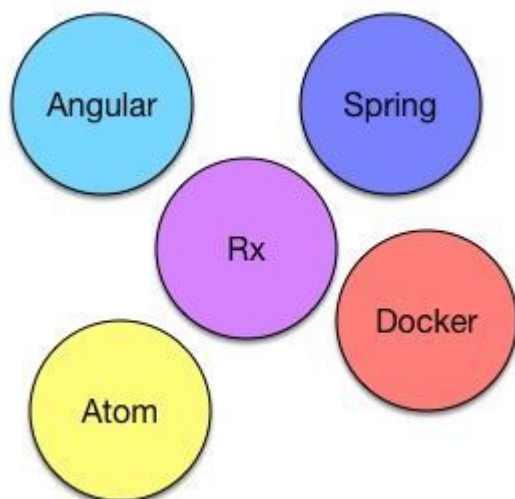


Buenos días y feliz año nuevo a todos, espero que estéis disfrutando de estas fechas . Hoy voy a hacer un resumen sobre los artículos de Java más leídos del blog en este 2016,vamos con ello:



1. **¿Qué es Spring Boot?**: Como siempre la gente de Spring sigue innovando y **Spring Boot** es una de las herramientas que más interés ha generado en la comunidad.
2. **RxJs y la programación reactiva**: Otro de los temas cada día mas de moda es el manejo de las **extensiones Rx** que están soportadas por muchos lenguajes.
3. **Qué es Docker y para que sirve?**: El mundo de los MicroServicios va cogiendo cada día más tracción y el concepto de **contenedor es fundamental para entenderlos**.
4. **RxJava y los observables** : Un artículo similar al de RxJs pero en este caso hablando de como usar las extensiones Rx en el mundo Java.
5. **Introducción a Spring Data y JPA**: JPA es el estándar de persistencia de Java y **Spring Data es un framework** que simplifica mucho el trabajo con el estándar.
6. **Angular 2 y el futuro de la web** : Un artículo relativamente reciente pero que evidencia el interés por **Angular 2** como futuro framework de referencia en la parte cliente.
7. **Atom y plugins imprescindibles**: Atom es uno de los editores que más crecimiento esta

teniendo los últimos años y el número de plugins crece día a día.

8. **Programación declarativa vs imperativa** : Una comparación de dos de los paradigmas más importantes de programación.
9. **Introducción a Java EE Batch** : Uno de los nuevos aportes de Java EE 7 y que permitirá la ejecución de procesos batch dentro de los standards.
10. **Java String Pool un concepto importante** : Siempre hay cabida para artículos que hablan del core de Java.

Quedan muchas cosas , este es un resumen de los artículos de Java más leídos. Si tuviera que destacar algo es que el mundo de Spring Framework sigue creciendo con proyectos tan interesantes como Spring Boot. Que poco a poco nos vamos acercando a soluciones más modulares que implican un mayor conocimiento de programación asíncrona así como unos despliegues más aislados y MicroServicios.