

Esta semana he finalizado otros artículos para GenbetaDev . El primero de ellos habla de un tema que siempre me ha parecido importante en el mundo de los móviles: El rendimiento a nivel de red podéis acceder a él [aquí](#). El otro artículo esta más ligado al mundo del diseño de patrones y trata de introducir las [diferencias entre ActiveRecord y DAO](#)